

namcot

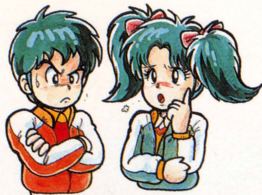
えりかとさとのの ゆめ ぼう けん 夢冒険

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書



© 1988 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

新高島屋 大阪店 玩具部

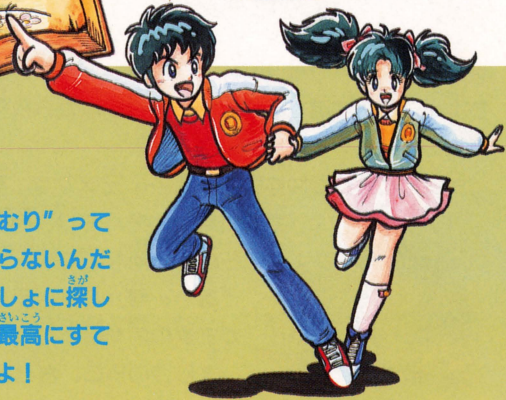


このたびはナムコット・ゲームカセット「えりかとさとの夢冒険^{ゆめぼうけん}」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの前^{まえ}にこの取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

- 1 ものがたり** えりかとさとの不思議な旅^{ふしぎなたび}がはじまった！……………2
- 2 ゲームのはじめ方** 1人^{ひとり}で遊ぶ^{あそ}もよし、2人^{ふたり}で遊ぶ^{あそ}もまたよし！……………4
- 3 ゲーム内容** 力を合わせて、"ときのかんむり"^{きかんむり}を探^{さが}しだせ！……………6
- 4 マップの見方** 動物^{どうぶつ}たちの住む^すこの町^{まち}を、くまなく歩^{ある}きまわろう……………8
- 5 クローズアップ画面** ここで、何かの手^てがかりがつかめるはずだ！……………10
- 6 1人用と2人用の操作のちがい**……………12
- 7 アイコン** これをフル^{つか}に使^{つか}って、ナゾ^{なぞ}を解^といていくのだ！……………14
- 8 使用上の注意** カセットはやさしく扱^{あつか}ってあげようね！……………17

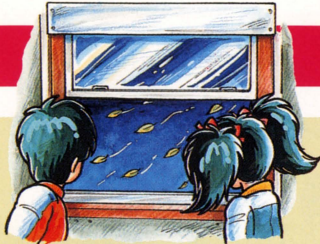


いかにせとる 冒険



キミは“ときのかんむり”って
何だか知ってる？ 知らないんだ
ったら、僕たちといっしょに探し
に行こうよ！ きっと最高にすて
きな冒険になると思うよ！

1 ものがたり



「あ～あ、明日^{あした}から学校^{がっこう}か～」さとるがち
よっぱり残念^{ざんねん}そうに言いました。

「星^{ほし}がいっぱい。お兄^{にい}

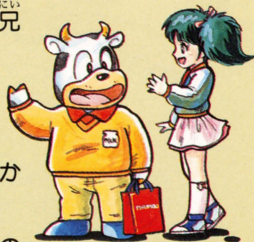
ちゃん、明日^{あした}は晴^はれるよ」と、これは窓^{まど}から夜空^{よぞら}
を眺^{なが}めていた妹^{いもうと}のえりか。

さとるとえりかは仲^{なか}の良い双子^{ふたご}の兄妹^{きょうだい}です。長^{なが}

かった夏休^{なつやす}みも終^おわり、明日^{あした}か
らは新学^{しんがつ}期^きなのです。

「あつ、何^{なに}かな？ 変^{へん}なの
がお家^{うち}の前^{まえ}を通^{とお}っていくよ」

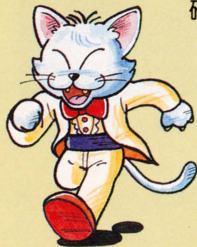
えりかの声^{こえ}に、さとるも思^{おも}わず窓^{まど}の外^{そと}に目^めを



やりました。

まずそれが猫^{ねこ}だろうってことはわかりました。

でもその猫^{ねこ}は、パリッとした洋服^{ようふく}なんか着^きて、しかも人間^{にんげん}みたいに2本足^{ほんあし}で立^たって歩^{ある}いているんです。

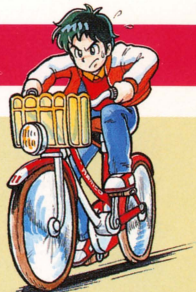


確かにこんな変^{へん}てこな猫^{ねこ}は、2人^{ふたり}とも

今^{いま}まで、見^みたことも聞^きいたこともありません。

「あとをつけてみよう！」

えりかとさとりは、そつと変^{へん}てこな猫^{ねこ}の後^{あと}を追^おいかけ始^{はじ}めたのです。それが不思議^{ふしぎ}な冒険^{ぼうけん}の始^{はじ}まりだつてことも、もちろん知^しらずに……。



2 ゲームのはじめ方^{かた}

1 「はじめる」か「つづき」を選^{えら}ぶ

セレクトボタンで選^{えら}び、スタートボタンで決定^{けつてい}して下さい^{くだ}。

はじめる ^{あた}新しくゲームをプレイするときは、こちらを選^{えら}んで下^{くだ}さい。

つづき プレイ中^{ちゆう}、ひとつの章^{しょう}をクリアすると、
“あいことば”^{ひようじ}が表示^{ひょうじ}されます。これをメモし、
「つづき」を選^{えら}んで入力^{にゅうりよく}すれば、次^{つぎ}の章^{しょう}からプレイ
を続けることができます。✚ボタンの上下で文字^{もじ}を
選^{えら}び④ボタンで入力^{にゅうりよく}、間違^{まちが}えたときは③ボタンで1文字戻^もして下^{くだ}さい。



2 ゲームモードを選^{えら}ぶ

「はじめる」を選^{えら}んだ人^{ひと}は、次^{つぎ}にゲームモードを決^きめます。セレクトボ
タンで選^{えら}び、スタートボタンで決定^{けつてい}して下さい^{くだ}。

ひとりでやる

ひとりよう
1人用です。えりかと
さとりをセレクトボタン
で切り換えて使います。

ふたりがいい

ふたりよう
2人用で、ひとりがコ
ントローラーⅠでえりか
を、もう1人はコント
ローラーⅡでさとりを操作
します。詳しくは12、13
ページを読んでください。

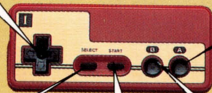
■コントローラーの使い方

＋ボタン

マップ上でえりかとさ
とりの移動、アイコン
の選択、矢印の移動な
どに使います。

Aボタン

アイコン・矢印の決定、
クローズアップ画面を
出す、自転車に乗ると
きなどに使います。



スタートボタン

セレクトボタン

ひとりよう ばあい
1人用の場合、えりか
とさとりの切り換えを
行います。

Bボタン

アイコン・矢印の解除、
自転車を降りるときに
使います。

3 ゲーム内容

えりか用マップ



● ほんとう ^{しあわ} し 本当の幸せを知ることができる
という “ときのかんむり” 。これ
を見つ ^み け ^だ 出すことがキミ、そして
えりかとさ ^{もくてき} とるの目的です。

このお話は ^{はなし} 1 ～ 5 章 ^{しょう} に分かれて
おり、章ごとに舞台となる町 ^{まち} が新
しくな ^{しょう} ってゆ ^{ぶたい} きます。キミはマッ
プ画面でその町の中 ^{がめん} を歩 ^{まち} きまわ ^{なか} り、怪 ^{あや} しいと思 ^{おも} うところをクロー
ズアップ画面 ^{がめん} にして、手 ^て がかり ^{さが} を
探 ^{さが} して ^く いくのです。



メッセージ

クローズアッ
プ画面 ^{がめん} では、
会話 ^{かいわ} の状況 ^{じょうきょう} の
説明 ^{せつめい} が ^で 出 ^で ます。

■ ゲームのすすめ方

① ^{ひとりよう} 1 人用 ^{ふたりよう} と 2 人用

^{ひとり} 1 人でプレイするときと ^{ふたり} 2 人で
プレイするときでは、操作 ^{そうさ} 法 ^{ほう}、内
容 ^{よう} などが少 ^{すこ} し異 ^{こと} なります。詳 ^{くわ} しく
は 12、13 ページを見 ^み て下 ^{くだ} さい。



さとり用マップ

サブメッセージ

クローズアップ画面ではゲーム進行上のメッセージが表示されます。

アイコン

えりかとさとるに出す命令を絵で表したものです。



②マップ画面

画面の上部が、えりかとさとるを移動させるためのマップ画面になっています。このマップの町の中を、別々に、あるときは共に行動して、怪しい場所や目的地を探して行っただ下さい。

③クローズアップ画面

マップにある街角や家など、特定のところでは、Aボタンで画面をクローズアップすることができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、いよいよ本格的に謎を探ってゆきます。



4 マップの見方 み かた

●マップには、えりかと
さとのそれぞれの周り
の様子ようすが映し出されま
す。✚ボタンを使って、
いろいろと歩きまわり、
怪しいところあや（つまりク
ローズアップ画面がめんにでき
る所です）を探しだして
みて下さい。

■スッポロ市の全景 し ぜんけい

右ページの写真は、第1章の舞台“スッポ
ロ市”のマップ画面をつなげたものです。
主な場所おもだけ説明せつめいしておきましょう。

駐車場

Pマークは駐車場ちゆうしやじよう。この上で④ボタン
を押すと、自転車じてんしやに乗って速く移動する
ことができます。降りるときはPマーク
に来て、⑤ボタンおを押して下さい。

駅

次の町つぎ まちへ向かうときに使います。

どうぶつ す まち ある
動物たちの住むこの町をくまなく歩きまわろう！



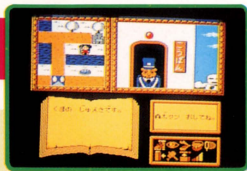
道

ちやいろ ぶぶん みち
茶色の部分が道で
す。この上を移動し
て下さい。

ヤギのおばあさんの家

かくしやう しよ かなら
各章に1カ所、必
ず2人を泊め
てくれる所
があります。
ここもそ
のひとつ。





① 1人でクローズアップ



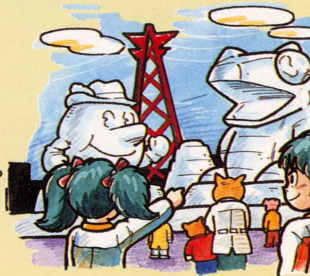
② 2人でクローズアップ

5 クローズアップ画面 が めん

■ 怪しい場所あやばしよはクローズアップして調べよう。しら

マップ画面上の特定の場所では、が めん①ボタンでクローズアップ画面を出すことができます。
クローズアップ画面ではアイコンが めんを使い、登つか場人物じようじんぶつ（動物？）と話をしたり、いろいろと調べたりして、手がかりやアイテムてを探していって下さい。さが
くだ

アイコンは+ボタンでカーソルを動かして選えらび、けつてい①ボタンで決定します。





べつこうどう はばひろ ちようき
■別行動をとって、幅広い調査を！

ひだり しやしん
左ページの①の写真は、さとりがクローズアップし
ひとり
たところです。1人がこのようにクローズアップして
ひとり じゆう じよう い どう
いても、もう1人は自由にマップ上を移動することができます(ただし、
ひとりよう き か
1人用のときは、セレクトボタンで切り換ええないといけません。)

ふたり きようりよく なか み ちようき
■2人で協力すれば、中身のこい調査ができるかも！

ひとり ば しょ のこ
すでに1人がクローズアップしている場所へ、残る
ひとり き お ふたり
1人がやって来てAボタンを押せば、2人でクローズア
ひだり しやしん
ップすることができます。(左ページ写真②) このとき
ふたりよう こう ご つか
2人用プレイでは、アイコンを交互に使います。なお、
ふたり べつべつ ば しょ
2人が別々の場所でクローズアップすることはできません。



6 1人用と2人用の操作のちがい

● ^{ひとりよう}1人用プレイと
^{ふたりよう}2人用プレイでは、
^{そうきほう}操作法や^{ないよう}内容にいろ
いと^{ちが}違いがありま
す。ゲームの^{はじ}始め方
や、クローズアップ
のページですでに述
べたものも^あ合わせ
て、^{いち}ここでもう一
度、その^{ちが}違いをまと
めてみましょう。

^{そうきほう}コントローラー、^{ちが}操作法などの違い

1人用 コントローラーⅠ^{つか}だけを使います。えり
かと^きさと^かるは、セレクトボタンで切り換え、
^{べつべつ}別々に^{そうき}操作を^{くだ}して^{ひとり}下さい。1人がクローズ
アップしても、^き切り換え^かさえすれば、^{のこ}残る
^{ひとり}1人は^{じょう}マップ上^{いどう}の移動も^{おこな}行えます。

2人用 コントローラーⅠでえりかを、Ⅱでさと
^{そうき}るを^{かんぜん}操作します。完全に^{べつこうどう}別行動がとれ、^{ひと}1
^り人が^{つか}アイコンを^{あいだ}使っている間も、^{じょう}マップ上
の^{いどう}移動が^{ふたり}できます。2人がクローズアップ
したときは、^{こうご}交互に^{めいれい}命令を^だ出して^{じょう}ゆきます。



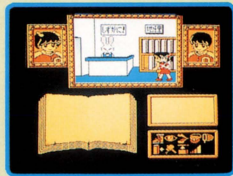
ないよう

ちが

ゲームの内容についての違い

ひとりよう どうぶつ くに だいらゆうこう
1人用の動物の国では、クイズが大流行と
か？ さとるとえりかは冒険中にたびたび、動
ぶつ だ こと とう
物たちの出すクイズに答えなくてははいけませ
ん。もちろん動物にちなんだ問題ばかり。みご
せい かい
と正解すると……。

ふたりよう
2人用ではクイズがありません。そのかわり
ふたり きょうりよく かんたん
2人で協力してプレイする、簡単なアクション
ゲームにチャレンジします。アクションゲーム
ないよう か そう き ほう
の内容はそのつど変わり、このときの操作は
が めん し じ したが くだ
画面の指示(サブメッセージ)に従って下さい。





アイコン

● クローズアップ画面で使うアイコンは、次のような意味があります。



移動

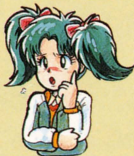


アウトはクローズアップ画面からマップ画面へ戻るときに、インはクローズアップ画面のさらに奥がある場合、中へ入るときに使います。



話す

動物と会話をしたり、
兄妹で話をします。



はやさ

メッセージ
の表示速度を、速い・遅いの
2段階に切り換えます。



見る

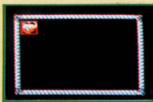
画面上にあるものを見ます。画面に矢印が出ますから、＋ボタンで見るものを選び、Aボタンを押して下さい。





これをフルに^{つか}使って、ナゾを^と解いていくのだ!



持ちもの



どちらが^と取ったものでも、好き^すなときにバッグから取り出すことができます。は持ちものを^{つか}使い、は^{しら}調べたり^み見たりします。持ちものは^{えら}＋ボタンで^{けつてい}選び、^{くだ}Ⓐボタンで決定して下さい。



取る

^{が めんじょう}画面上のものを^と取るときに^{つか}使います。



動かす

^{が めん}画面にあるものを^{うご}動かす^{めいれい}命令です。



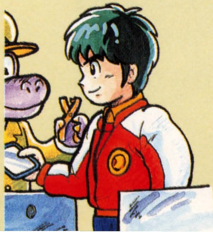
たたく

^{が めん}画面にあるものをたたきます。



あける

^{が めんじょう}画面上のものを^あ開^{つか}けるときに^{つか}使います。



■アドバイス

●当ゲームは2人の主人公という異色のアドベンチャーゲームです。慣れてない人のために、そのヒントを少しだけ教えちゃいましょう。

①1度調べてみたところでも、別の場所で何かをすれば、少し変化があるかも知れません。あっさりあきらめるなんてことはしないでね。

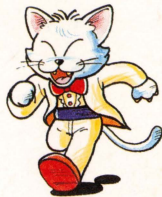
②町には2人を泊めてくれる親切な動物がいます。一晩グッスリ眠ったら、明日はきっといいことがあるかも？

③1人でうまくゆかなければ、兄妹2人でチャレンジしましょう。2人の力を合わせれば、新たな展開も見えるはず！



人間^{にんげん}の格好^{かつこう}をした猫^{ねこ}が、二本足^{にほんあし}で立^たって歩^{ある}いているの
を見^みちゃったら、あなたはど^うしますか？ えりかとさ
とるの双子^{ふたご}の兄妹^{きょうだい}は、そんなおか^{ねこ}しな猫^みを見^みたばっか
り、それは不思議^{ふしぎ}な冒険^{ぼうけん}をするハメ^{おく}になったのです！

ではナムコ^{ナムコ}ットが贈^{おく}るアドベンチャーゲーム「えりか
とさとの夢^{ゆめぼうけん}冒険^{ぼうけん}」！ ごゆ^{たの}つくりお楽^{くだ}しみ下さい。



使用上の注意

- カセットを交換^{こうかん}するときは、必ず^{かなら}電源^{でんげん}を切^きって下^{くだ}さい。
- 精密^{せいみつ}機器^{きき}ですので、極端^{きょくたん}な温度^{おん}条件^と下^{じょうけん}での使用^{しよう}や保管^{ほかん}、強い^{つよ}ショック
等^{とう}は避^さけて下^{くだ}さい。また、絶対^{ぜつたい}に分解^{ぶんかい}はしな^{くだ}いで下^{くだ}さい。
- 端子部^{たんしぶ}に直接^{ちよくせつ}ふれたり、水^{みず}にぬらしたりしないようご注意^{ちゆうい}下^{くだ}さい。
- シャープC1では使用^{しよう}できませんので、予め^{あらかじめ}ご了承^{りようしよう}下^{くだ}さい。

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榎町2-1-60 ☎横浜045(542)8761